**Respuestas**

1. Diseña un ciclo Crear-Medir-Aprender para encontrar un modelo de negocio para tu startup o idea de negocio

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CREAR | MEDIR | APRENDER |
| Se crea un prototipo de aplicación de realidad aumentada para visualizar por adelantado la restauración de un mueble | Al público objetivo se le consulta mediante encuestas, mínimo 30 usuarios con un máximo de 10 preguntas | Se analiza la encuesta viendo la viabilidad de cada una de las acotaciones realizadas por el público objetivo |
| Realizo las mejoras al prototipo |  |  |

**2**.  Sugiere un modelo de negocio para tu idea de negocio y diseña un experimento para validarlo

Se podría utilizar el modelo Economía Colaborativa, a través de organizaciones ambientalistas que promuevan el cuidado del medio ambiente, entre ello disminuir el uso de la madera.

Se valida a través de entrevistas dirigidas a dichas organizaciones, como por ejemplo ONG Defensa Ambiental, Fima Chile, Radaraucanía.

**3.** ¿Ese modelo de negocio que propusiste para tu startup o idea de negocio se adapta al contexto VUCA? ¿Por qué?

Sí está adaptado al contexto VUCA, porque considera que se debe tener conocimiento previo de la situación, se tiene la capacidad para afrontar cambios en el modelo y se pueden anticipar los resultados.

**4. (3 ejemplos y justifique)** Da tres ejemplos de empresas cuyos modelos de negocios fueron adaptados o favorecidos por la pandemia. Explique cada caso

Netflix, suma mas de 16 millones de suscriptores, debido a que millones de personas se han visto obligadas a quedarse en sus casas y necesitan alternativas de entretenimiento.

Zoom, debido al aumento del servicio de video llamadas, sociales, empresariales y educacionales

Nvidia, Las tarjetas gráficas se han convertido en un pilar de los videojuegos, y la pandemia ha acrecentado este dominio.